

ANVÄNDARMANUAL

INSTRUCTION MANUAL

OPEN
TM

Innehållsförteckning

	Sida
Av/På, Nyckellägen	4
Försäljning	5
Felslag 1	6
Felslag 2	7
Rabatt i Kronor	8
Rabatt i Procent	9
Övriga Kassafunktioner	10
Delad Betalning	11
Rapporter	12
Programmering av Tid/Datum	13
Byte av Kassarulle	14

Av/på, nyckellägen

Av och på

För att starta/stänga av kassan, tryck ner  Knappen sitter till höger på framsidan.



Nyckellägen

För att sätta registret i olika funktionslägen trycker man på tangenten. I skärmen ser man då de olika lägena.

Nyckel Läge

-- QUORION QTouch --

- REG -	-- P --
-- X --	Stänga av?
-- Z --	
- MGR -	

- REG -	Försäljning
-- X --	Kontrollrapporter
-- Z --	Dags/månadsrapport
- MGR -	Snabbprogrammering
-- P --	Programmering
Stänga av?	Avstängningsfunktion

Försäljning

Så gör man

Visas i skärmen

Försäljning av varugrupp

- 1 Ange belopp och tryck

VARU
GRUPP

>1 VARUGRUPP 100,00<

Varugrupp
100,00

Försäljning av artikel via direkttangent

- 1 Tryck ner artikel tangenten

Artikel

>1 ARTIKEL 100,00<

Artikel
100,00

Försäljning av fler artiklar

- 1 För att sälja fler av samma artikel, tryck

Antal
-
Repetera

1 ARTIKEL 100,00
1 ARTIKEL 100,00
>1 ARTIKEL 100,00<

Artikel
3x 300,00

Växeluträkning

Så gör man

Visas i skärmen

- 1 När man registrerat klart artiklarna, tryck

Sub Total
Kvitto
Kopia

1 ARTIKEL 100,00
1 ARTIKEL 100,00
>Subtotal 2 00,00<

Subtotal
3x 300,00

- 2 Ange det mottagna beloppet tryck

Kontant

1 ARTIKEL 100,00
1 ARTIKEL 100,00

2 Total 200,00
Betalt 500,00
Kontant 200,00
>Växel 300,00<

Växel
-300,00

Det går också bra att ange mottaget belopp och slå

Kontant

efter att köpet är avslutat.

Felslag 1



Så gör man

Visas i skärmen

Rättning av senast sålda artikel

1 Tryck

Radera
Rad

>1 Artikel <Radera<

Artikel

-1x

- Belopp

Rättning av artiklar före avslut

Det finns två olika sätt att radera artiklar i ett kvitto.

1. Använd rad upp/rad ner tangenterna

1 Stega med

Rad Upp

Rad Ner

1 Artikel 1 10,00
>1 Artikel 2 <Radera<
1 Artikel 3 30,00
1 Artikel 4 40,00

Artikel 4

1x

40,00

2 Tryck

Radera
Rad

1 Artikel 1 10,00
>1 Artikel 2 <Radera<
1 Artikel 3 30,00
1 Artikel 4 40,00

Artikel 2

-1x

20,00

2. Använd touchskärmen

1 Tryck med fingret på skärmen på den artikel som ska raderas.

1 Artikel 1 10,00
>1 Artikel 2 <Radera<
1 Artikel 3 30,00
1 Artikel 4 40,00



Artikel 2

-1x

20,00

Rättning av samtliga artiklar

1 Tryck

Allt Fel

1 Artikel 1 10,00
1 Artikel 2 20,00
1 Artikel 3 30,00
1 Artikel 4 40,00

4 Allt Fel -100,00
> Kontant 0,00<

Kontant

0,00

Felslag 2

Så gör man

Visas i skärmen

Rättning av sålda artiklar efter avslut

1 Tryck

Retur



Varuretur Återköp

2 Registrera artiklarna som ska returneras.

Varuretur Återköp
-1 Artikel 1 -10,00
>-1 Artikel 2 -20,00<

Artikel 2
-1x -20,00

3 Avsluta med rätt betalsätt.

Rabatt i kronor

Så gör man

Visas i skärmen

Rabatt i kr vid försäljning av en artikel

Gör enligt följande efter man registrerat artikel/artiklar.

- 1** Ange rabattbeloppet och tryck

Rabatt
Kronor

1 Varugrupp	100,00
> Rabatt Kronor<	-10,00

Rabatt Kronor
- 10,00

Rabatt i kr vid försäljning av fler artiklar

- 1** Tryck

Sub Total
Kvitto
Kopia

1 Varugrupp1	100,00
1 Varugrupp2	200,00
1 Varugrupp3	300,00
> Subtotal	600,00<

Subtotal
600,00

- 2** Ange rabattbelopp och tryck

Rabatt
Kronor

1 Varugrupp1	100,00
1 Varugrupp2	200,00
1 Varugrupp3	300,00
Subtotal	600,00
> Rabatt Kronor	-50,00<

Rabatt Kronor
-50,00

Rabatt i %

Så gör man

Visas i skärmen

Rabatt i % av den senast sålda artikeln

Gör enligt följande efter man registrerat artikel/artiklar.

- 1 Ange rabattsatsen och tryck

1 Varugrupp	100,00
> Rabatt %	-10,00

Rabatt %	- 10,00
-----------------	----------------

Rabatt i % av samtliga artiklar

- 1 Tryck

1 Varugrupp1	100,00
1 Varugrupp2	200,00
1 Varugrupp3	300,00
> Subtotal	600,00<

Subtotal	600,00
-----------------	---------------

- 2 Ange rabattsatsen och tryck

1 Varugrupp1	100,00
1 Varugrupp2	200,00
1 Varugrupp3	300,00
Subtotal	600,00
> Rabatt %	-50,00<

Rabatt %	-50,00
-----------------	---------------

Övriga kassafunktioner

Så gör man

Visas i skärmen

Registrering av växelkassan § KASSALAGEN §

Före man öppnar måste man registrera växelkassan.

- 1** Ange beloppet på växelkassan, tryck

Inbet.
Växel IN

```
** EJ KVITTO **  
> Inbet Växel IN 500,00
```

Inbet. Växel IN
-500,00

Utbetalning

- 1** Ange beloppet på utbetalningen, tryck

Utbetalt
Växel UT

```
** EJ KVITTO **  
> Utbet Växel UT 500,00
```

Utbet. Växel UT
500,00

Lådöppning

- 1** Tryck

Öppna
Lådan

```
** EJ KVITTO **  
> Lådöppning <
```

Lådöppning

Delad betalning kontant/betalkort

Så gör man

Kassaregistret

1 Registrera artiklar.

2 Ange kontantbeloppet,
tryck

Kontant

1	Artikel	200,00	Fattas	
1	Total	200,00		150,00
> 1	Kontant	50,00		

3 Tryck

Kort

1	Artikel	Belopp	Väntar på kortterminal	
> 1	Total	Belopp		

Kort

Väntar på kortterminal

AVSLUTA

4 Sätt i kortet

Rapporter

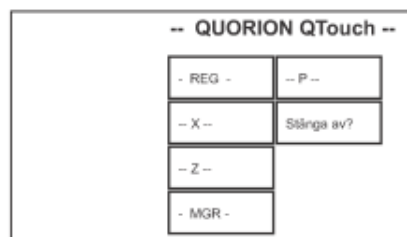
Det finns två kategorier av rapporter. X rapporter som inte nollställer några siffror, samt Z rapporter som nollställer försäljningssiffror.

Så gör man

1 Tryck

Nyckel Läge

Visas i skärmen



2 Tryck

-- X --

 eller

-- Z --

3 Tryck

Kontant

X rapporter

X DAG	ÖPPNA BORD	
MÅNAD	ARTIKLAR	DAG FÖR DAG
INLOGGAD KASSÖR	TID	ELEKTRONISK JOURNAL
SAMTLIGA KASSÖRER		USB

Z rapporter

X DAG	TID	ELEKTRONISK JOURNAL
MÅNAD		USB
INLOGGAD KASSÖR		
ARTIKLAR	DAG FÖR DAG	

4 Tryck ner tangenten för den rapporten man vill skriva ut.

5 För att återgå till försäljningsläget, tryck

Nyckel Läge

 och

- REG -

Programmering av tid och datum

Så gör man

Tid

1 Tryck

2 Tryck

3 Ange tiden med 4 siffror, tryck

Datum

1 Tryck

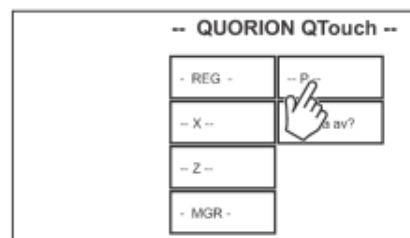
2 Tryck

3 Ange rätt datum. 1 juli 2010 skrivs i följande format:

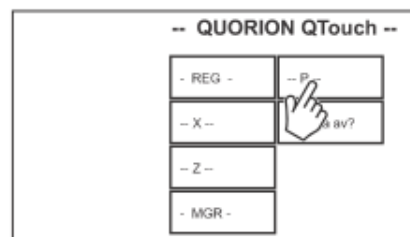
4 Tryck

5 För att avsluta programmeringen, tryck

Visas i skärmen



Skärmen blinkar
en gång.



Skärmen blinkar
en gång.

Byte av kassarulle

Så gör man

- 1** För spärren mot dig tills det "klickar till".
- 2** Fäll kvittoluckan bakåt.
- 3** Ta ur plastkärnan som blivit kvar från den gamla kassarullen.
- 4** Sätt i den nya kassarullen.
- 5** Fäll tillbaka kvittoluckan och tryck ner den tills det "klickar till".

